

# AIプログラミング入門以前 ～大富豪で行きましょう編～

## 概要

トランプゲームの定番である大富豪（大貧民）の手札の出し方を題材に、人工知能（AI）プログラミングの入門までを理解・体験できます。完成させた大富豪のプログラムは持ち帰って遊ぶことができます。



## 対象

- 普段パソコンを使っているけれど、プログラミングは未経験または初心者という方
- AIプログラミングに興味はあるけれど、難しそうな言葉の響きにやる前からくじけそうな方

## 担当教員

知能工学専攻 岩田 一貴

## 実施日・目次

- 公開講座の開催期間に3日間参加してください
  - 日取りは相談して決定します
  - 1日4時間程度です
- 目次
  - ① まずは遊んでみよう
  - ② 数理モデルってなんじゃらほい
  - ③ 手札の出し方を手順化する：疑似コードの作成
  - ④ 手札の出し方をプログラミングする
  - ⑤ 見た目にもこだわるべし：アバターの作成とデッキの配色
  - ⑥ 完成したら遊んでみよう
  - ⑦ 私のAIがどれだけ優秀か調べてみよう
  - ⑧ AIプログラミングに向けて：今後の展望
  - ⑨ 発表の準備をしよう

